

## Reglement

### Karosserie

- \*) Erlaubt sind Karosserien aus Hartplastik, Resine oder GFK im Maßstab 1/24 oder 1/25. Diese dürfen in keinster Weise abgeändert werden. Kein ausschleifen, -fräsen, -schneiden o.ä. von Plastikbausätzen. Ausnahme sind Teile die das Anbringen der Haltewinkel an der Karosserie verhindern oder die Haltezapfen bei Carrerakarosserien!  
Die Karosserie muss zumindest mit Startnummern versehen sein.  
Es müssen alle Bauteile der Silhouette angebaut werden, im Zweifelsfall ist zur Beweisführung der Bauplan oder ein genaues Foto eines 1:1 Wagens vorzulegen.  
Es muß die Silhouette des Fahrzeuges erhalten bleiben!
- \*) Erlaubt sind alle Fahrzeuge die dem FIA-GT-Regulativ entsprechen.  
Wie z.B. Corvette C5R, C6R, Z06, Aston Martin DBR9, Ferrari 360, 430, 550, 575 oder Masarati MC12  
Nicht erlaubt sind GT-Prototypen wie Toyota GT One, Porsche GT1 oder Mercedes CLK GT1!
- \*) Bei der Draufsicht muss die Karosserie den obersten Punkt der Räder und den Leitkiel verdecken.  
Es dürfen keine Chassisteile sichtbar sein!
- \*) Die Befestigung der Karosserie am Chassis ist frei wählbar.
- \*) Die Heckspoilerbefestigung darf aus Gummi sein, jedoch muss dieser in Position und Höhe dem Original entsprechen.
- \*) Es muss ein plastischer (3D) Fahrereinsatz verwendet werden, der alle technische Teile verdeckt.  
Das Material des Fahrers ist frei wählbar, der Fahrerkopf muss aus Hartplastik/Resine sein.  
Lexaninlays und -scheiben sind erlaubt!

### Chassis

- \*) Das Chassis ist frei wählbar.
- \*) Beim Schieben des Fahrzeugs, ohne Druck, müssen sich die Vorderräder min. eine volle Reifenumdrehung mitdrehen!
- \*) Die Bodenfreiheit muss vor, während und nach dem Rennen min. 0,8mm betragen  
Dies gilt für alle Teile des Chassis und der Karosserie!

### Motor

- \*) Short-Can 13D, 12V / 25.000 U/min. (SRP).  
...wird durch die Rennleitung im Training ausgegeben. (Auslösung in gestürzter Meisterschaftsreihenfolge, jeder Motor darf pro Saison/Person nur einmal gefahren werden, wird ein gefahrener Motor gezogen -> neu ziehen!)
- \*) Motorrizel (12er) ist am Motor verbaut.
- \*) Der Motor darf in keinster Weise behandelt werden, nur Lager ölen !!
- \*) die gewählte Wegstrecke muss im Bereich von 22,2mm bis 22,9mm liegen.

## Reifen, Felgen, Achsen und Lager:

- \*) Als Reifenmaterial ist Moosgummi zu verwenden.  
Die Vorderräder können mit Klarlack oder Superkleber versiegelt sein, dürfen aber nicht konisch geschliffen werden.
- \*) Der Reifendurchmesser muss vorne min. 24mm und hinten min. 25mm betragen.  
Die Vorderräder müssen eine Mindestauflagefläche von 5mm haben.  
Die Hinterräder dürfen max. 16mm breit sein.
- \*) Designerfelgen sind erlaubt, bei Töpfchenfelgen müssen Felgeneinsätze verwendet werden.  
Gelochte Töpfchenfelgen gelten nicht als Designerfelgen!
- \*) Der Felgendurchmesser muss vorne und hinten min. 19,5mm betragen!
- \*) Die Spurbreite ist dem Fahrzeug anzupassen, SLP-Verbreiterungen sind verboten!
- \*) Lager, Achsen, Feststellringe und Distanzscheiben sind frei wählbar.

## Gewicht:

- \*) Das Mindestgewicht des Fahrzeuges muss min. 180g betragen.
- \*) Das Mindestgewicht der Karosserie inkl. Haltewinkel muss min. 60g betragen.
- \*) Bei einer Chassisbreite (incl. Haltewinkel) von max. 70 mm entfällt das Mindest-Karosseriegewicht.

## Modus:

- \*) Bahnspannung 12 Volt
- \*) 1 Lauf mit 15 Minuten je Spur; bei weniger als 10 Teilnehmern, oder ab 10 Teilnehmern Teamrennen für 2 Mann, 2x 15 Minuten je Spur (3h - Rennen). Bei ungerader Teilnehmerzahl kann auch ein Team mit 3 Fahrern oder ein Fahrer alleine teilnehmen. Die Spuraufteilung muss immer zu gleichen Teilen erfolgen, also 5-5 oder 3-3-4. Qualifikation nach Zufallsprinzip.
- \*) Punkteverteilung: 20, 18, 16, 15, 14, ...  
Punkte werden je Fahrer vergeben, keine Teampunkte!  
Zusatzpunkt für Qualifikationssieg
- \*) 7 Rennen in der Saison mit einem Streichergebnis.

## Reparaturen

- \*) zu Reparieren sind: Frontscheibe, Felgeneinsätze, Heckspoiler und Teile die offensichtlich auf der Bahn streifen
- \*) Die Reparatur muss innerhalb von 5 Runden erfolgen.
- \*) Reparaturen an den Fahrzeugen dürfen nur während dem Rennen durchgeführt werden!  
Chaosphasen gehören zum Rennen!
- \*) das Fahrzeug ist nur in der gekennzeichneten Servicezone zu entnehmen bzw. wieder einzusetzen.  
Sollte das Fahrzeug entlang der Strecke liegen bleiben, wird Dieses vom Streckenposten geborgen und dem Fahrer übergeben. Eingesetzt wird dann wieder in der Servicezone (egal wo entnommen wurde!)

## Sonstiges:

- \*) Bei eventuellen Unklarheiten über die Zulässigkeit einer Karosserie wendet euch bitte an die Organisatoren dieser Rennserie.  
Die Entscheidung über die Zulässigkeit eines Fahrzeuges trifft die Rennleitung am Veranstaltungstag.  
**Es gilt: Was nicht ausdrücklich erlaubt wurde, ist verboten!!**
- \*) Strafen: Für Vergehen werden Rundenstrafen in der Höhe von 15 Runden ausgesprochen, jedoch max. 30 Runden.