

## Reglement

### Karosserie

- \*) Erlaubt sind nur Karosserien aus GFK, diese werden vom Club auf Anfrage / Bestellung gefertigt.
- \*) BMW M1 Maßstab 1:24

### Chassis

- \*) Einheitschassis, dieses wird vom Club auf Anfrage / Bestellung gefertigt.
- \*) es ist nur ein Leitkiel erlaubt, dieser und die Schleifer sind freigestellt.
- \*) Beim Schieben des Fahrzeugs, ohne Druck, müssen sich die Vorderräder min. eine volle Reifenumdrehung mitdrehen!
- \*) Die Bodenfreiheit muss vor, während und nach dem Rennen min. 0,8mm betragen  
Dies gilt für alle Teile des Chassis und der Karosserie!

### Motor und Getriebe

- \*) Short-Can 13D, 12V / 25.000 U/min. (SRP).  
...wird durch die Rennleitung im Training ausgegeben. (Auslösung in gestürzter Meisterschaftsreihenfolge, jeder Motor darf pro Saison/Person nur einmal gefahren werden, wird ein gefahrener Motor gezogen -> neu ziehen!)
- \*) Motorrizel (12er) ist am Motor verbaut.
- \*) Der Motor darf in keinster Weise behandelt werden, nur Lager ölen !!
- \*) die gewählte Wegstrecke muss im folgenden Bereich liegen: 23,2 bis 23,9 mm

### Reifen, Felgen, Achsen und Lager:

- \*) Als Reifenmaterial ist Moosgummi zu verwenden.  
Die Vorderräder können mit Klarlack oder Superkleber versiegelt sein, dürfen aber nicht konisch geschliffen werden.
- \*) Vorderradreifen:  
Durchmesser: 23,5 mm  
Mindestbreite: 6 mm (Auflagefläche min. 5 mm)
- \*) Hinderradreifen:  
Minstdurchmesser: 23 mm  
Maximalbreite: 13 mm
- \*) Felgen mit passenden Felgeneinsätzen  
Vorne und hinten: Durchmesser 16 mm
- \*) Reifenhaftmittel jeglicher Art sind verboten!
- \*) Die Spurbreite ist dem Fahrzeug anzupassen, darf aber max. 79mm betragen.
- \*) Lager, Achsen, Feststellringe und Distanzscheiben sind frei wählbar.

## Gewicht:

- \*) Das Mindestgewicht des Fahrzeuges muss min. 170g betragen.  
Die Karosserie inkl. Haltewinkel muss min. 50g schwer sein.

## Modus:

- \*) Bahnspannung 11 Volt
- \*) 1 Lauf mit 7 Minuten je Spur.  
Qualifikation nach Zufallsprinzip.
- \*) Punkteverteilung: 20, 18, 16, 15, 14, ...  
Zusatzpunkt für Qualifikationssieg  
Zusatzpunkt für die schnellste Rennrunde
- \*) 7 Rennen in der Saison mit einem Streichergebnis.

## Reparaturen

- \*) zu Reparieren sind: Frontscheibe, Felgeneinsätze, Heckspoiler und Teile die offensichtlich auf der Bahn streifen
- \*) Die Reparatur muss innerhalb von 5 Runden erfolgen.
- \*) Reparaturen an den Fahrzeugen dürfen nur während dem Rennen durchgeführt werden!  
Chaosphasen gehören zum Rennen!
- \*) das Fahrzeug ist nur in der gekennzeichneten Servicezone zu entnehmen bzw. wieder einzusetzen.  
Sollte das Fahrzeug entlang der Strecke liegen bleiben, wird Dieses vom Streckenposten geborgen und dem Fahrer übergeben. Eingesetzt wird dann wieder in der Servicezone (egal wo entnommen wurde!)

## Sonstiges:

- \*) Jedes Fahrzeug muss in Originallackierung antreten, jedes Design darf nur einmal vorhanden sein.  
Designmöglichkeiten im Club erfragen, Liste liegt auf.
- \*) Auf Anfrage / Bestellung wird ein komplettes Set vom Club zusammengestellt, welches käuflich zu erwerben ist.  
Es werden verschiedene Sets angeboten, die jeweilige Zusammenstellung und Preise bitte im Club erfragen.
- \*) Bei eventuellen Unklarheiten über die Zulässigkeit eines Fahrzeuges oder dem Ablauf des Rennens,  
wendet euch bitte an die Organisatoren dieser Rennserie.  
Die Entscheidung über die Zulässigkeit eines Fahrzeuges trifft die Rennleitung am Veranstaltungstag.  
**Es gilt: Was nicht ausdrücklich erlaubt wurde, ist verboten!!**
- \*) Strafen: Für Vergehen werden Rundenstrafen in der Höhe von 7 Runden ausgesprochen, jedoch max. 14 Runden.